

CFG Palier 1 module 3 Géométrie

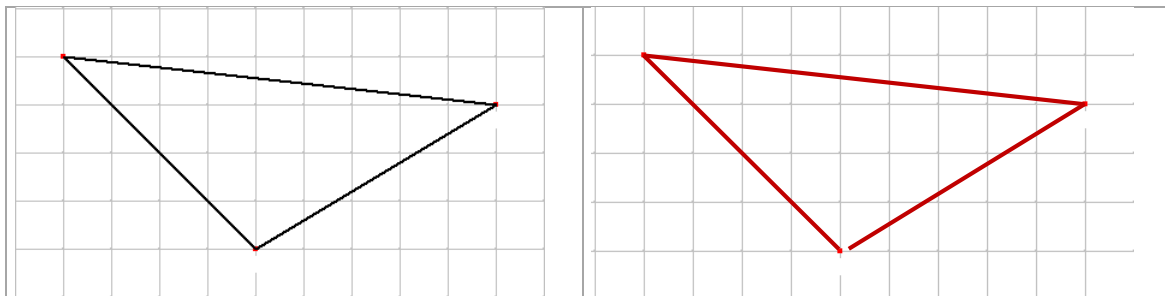
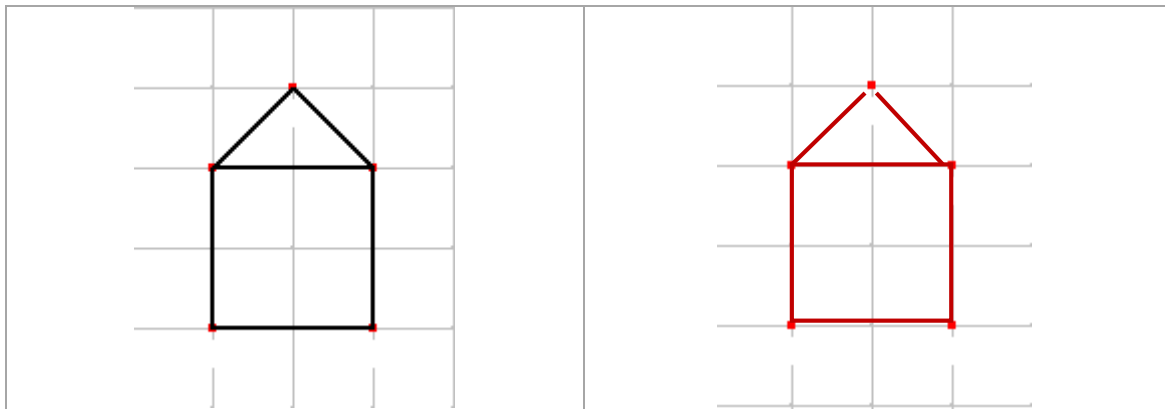
Correction des exercices du cours 4 : Constructions

Correction 1.

Pas de corrigé type

Correction 2.

Reproduire les dessins ci-dessous.



Correction 3.

Construire les polygones en utilisant le papier pointé ci-dessous.

Tracer un triangle <i>Encore plusieurs possibilités</i>	Tracer un quadrilatère <i>Encore plusieurs possibilités</i>	Tracer un polygone à 5 côtés <i>Encore plusieurs possibilités</i>

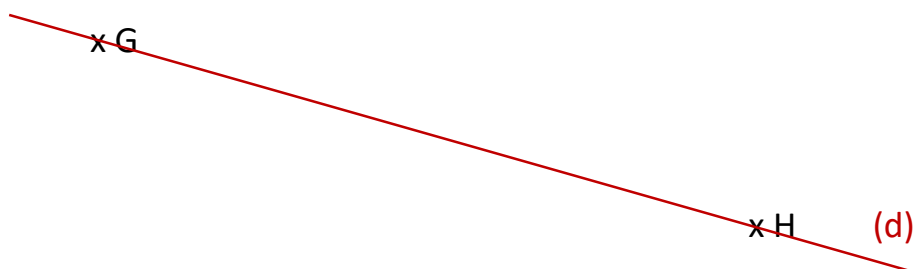
Correction 4.

Construire les figures demandées en utilisant le papier pointé ci-dessous.

Tracer un triangle isocèle 2 côtés égaux <i>Encore plusieurs possibilités</i>	Tracer un triangle rectangle 1 angle droit <i>Encore plusieurs possibilités</i>	Compéter pour obtenir un rectangle <i>1 possibilité</i>

Correction 5.

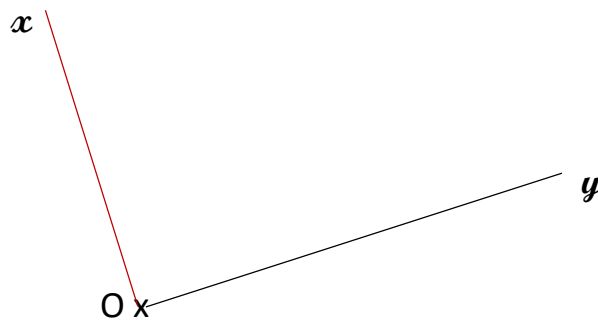
Tracer la droite (d) passant par les points G et H.



Ne pas oublier de nommer la droite (d)

Correction 6.

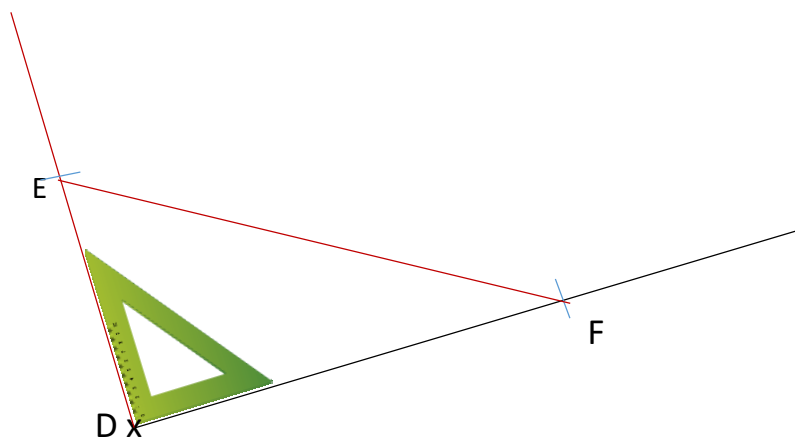
A l'aide d'un équerre, tracer l'angle droit $x\widehat{O}y$.



Ne pas oublier de marquer l'angle droit.

Correction 7.

Compléter le tracé du triangle rectangle DEF rectangle en D et tel que DE = 3 cm et DF = 5 cm.

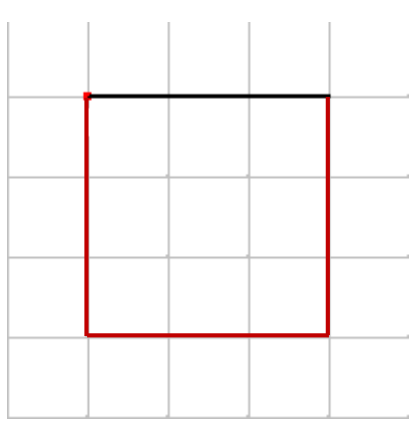
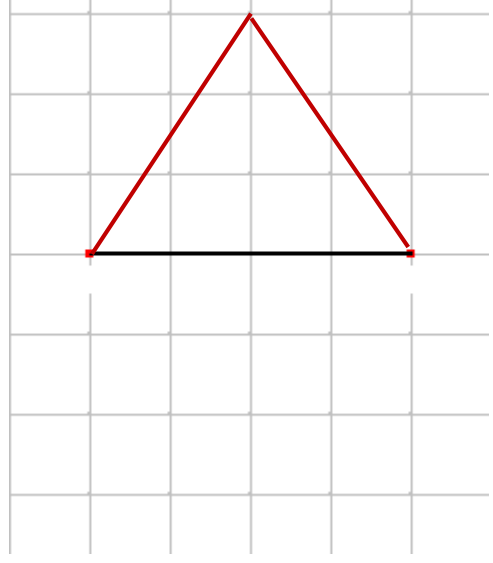


On laisse les traits de construction apparents

Ne pas oublier de marquer l'angle droit et de marquer les ponts E et F.

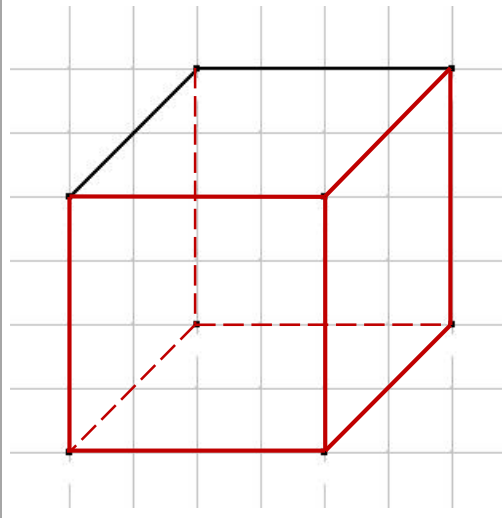
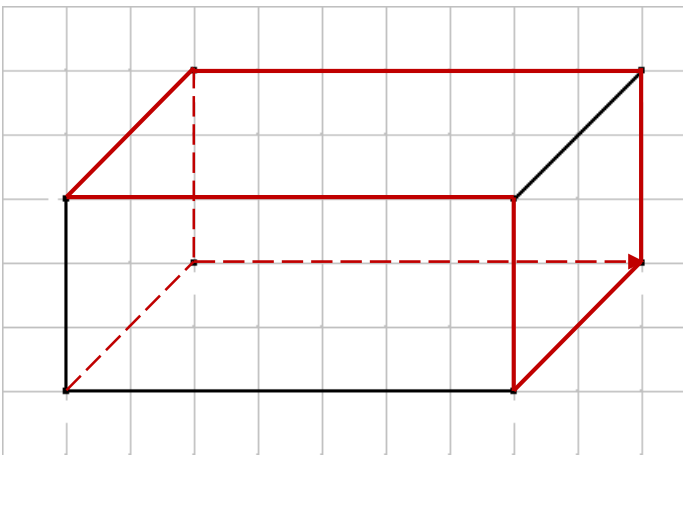
Correction 8.

Terminer ces figures.

 <p>un carré</p>	 <p>un triangle Il y a plusieurs autres possibilités</p>
---	--

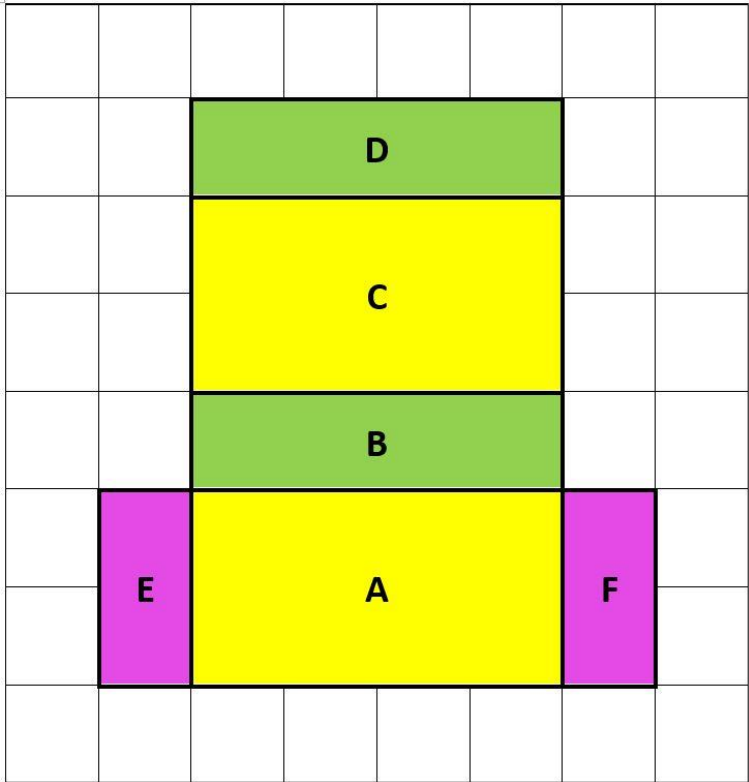
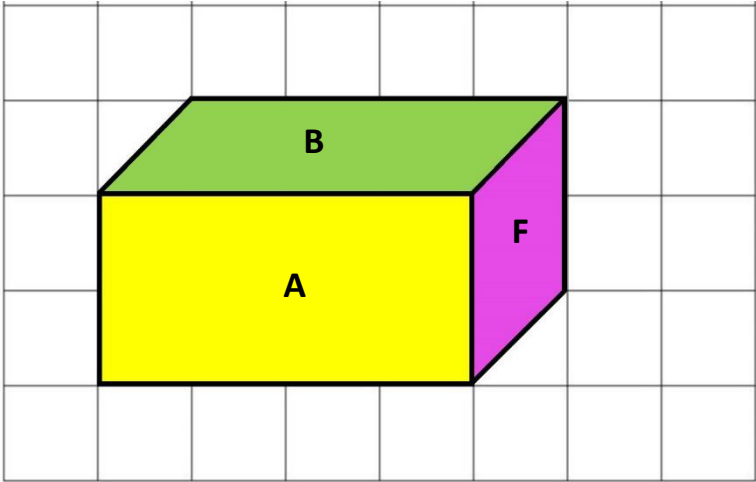
Correction 9.

Terminer la construction du cube et du pavé

Cube	Pavé
	

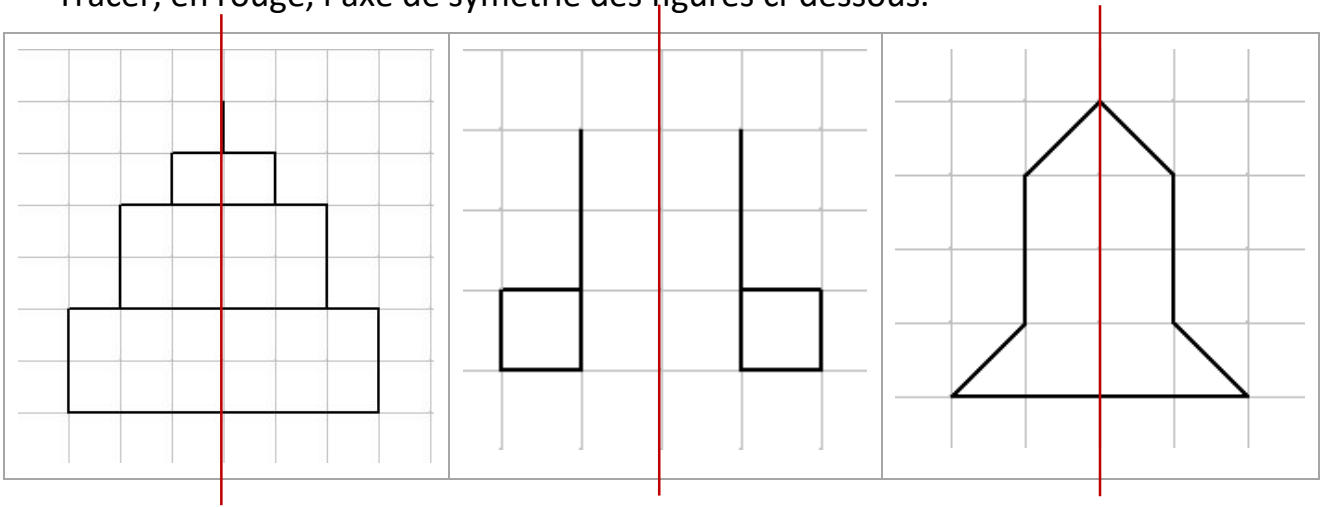
Correction 10.

Dessiner le patron du pavé ci-dessous :



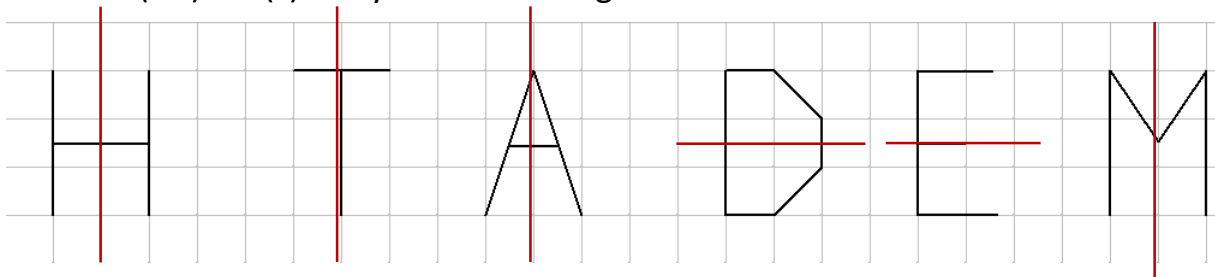
Correction 11.

Tracer, en rouge, l'axe de symétrie des figures ci-dessous.



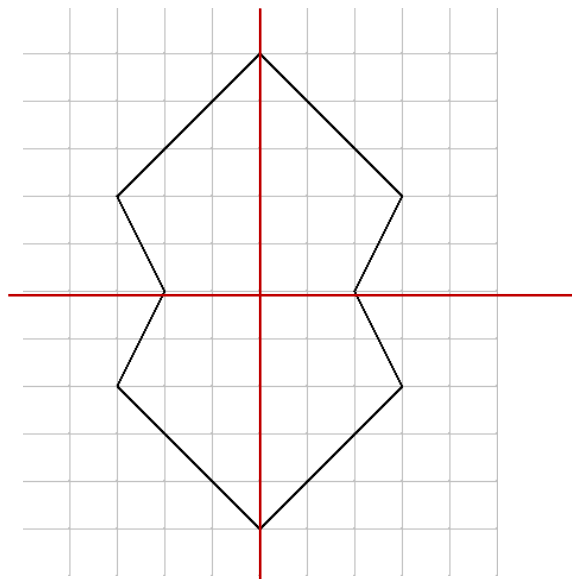
Correction 12.

Tracer le (les) axe(s) de symétrie en rouge.



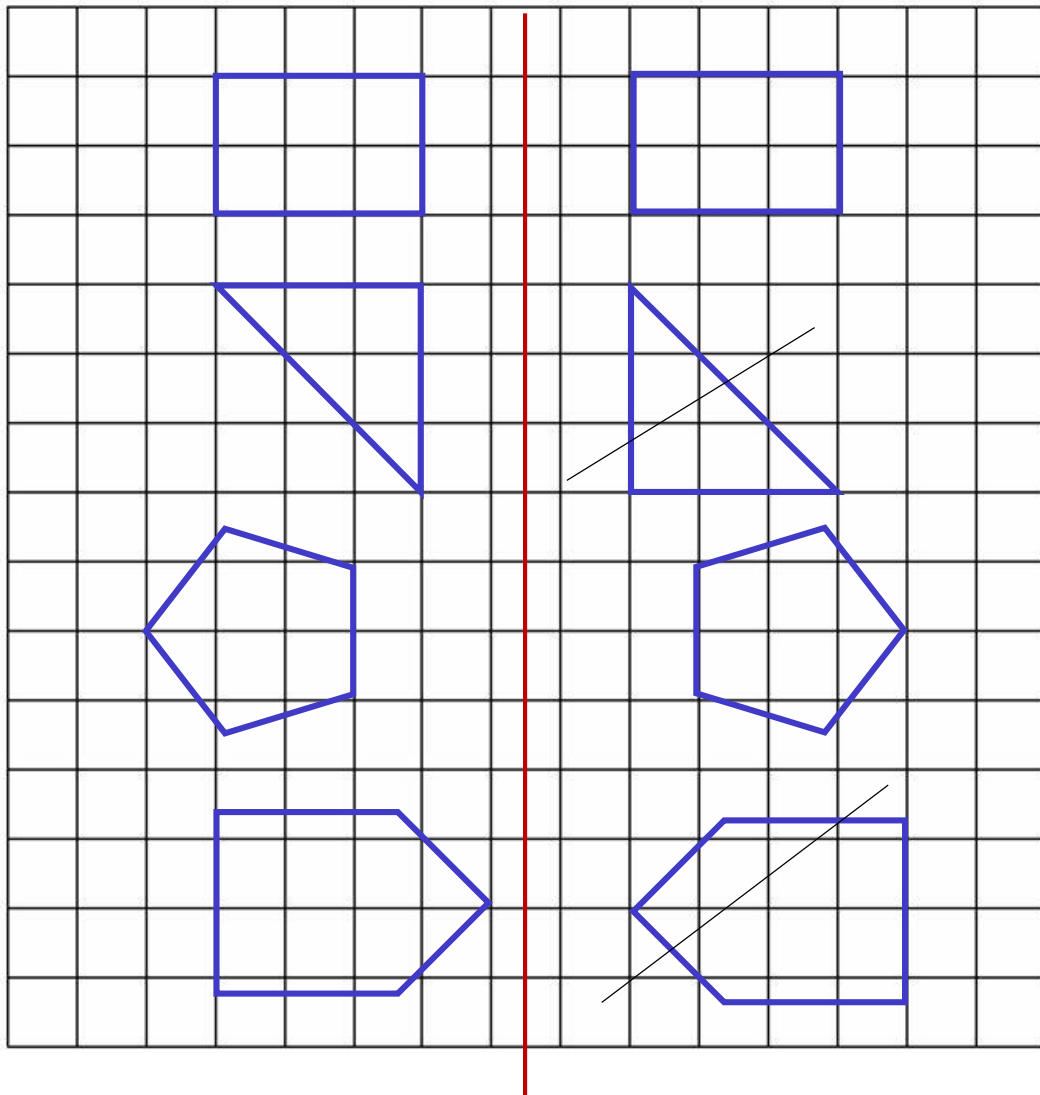
Correction 13.

Tracer les axes de symétrie.

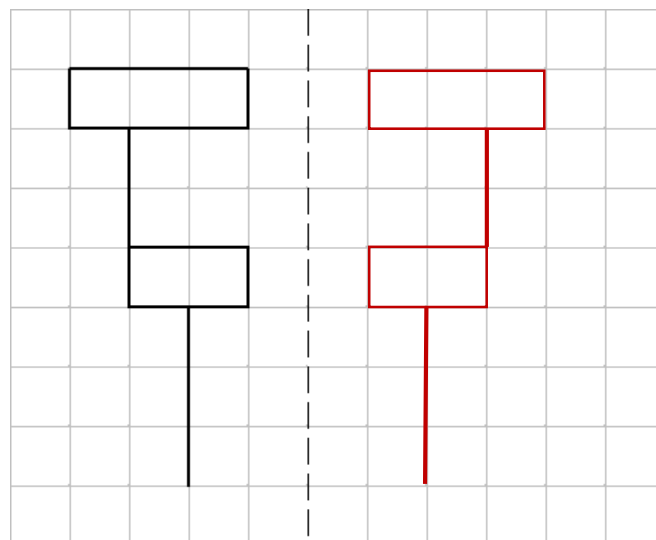


Correction 14.

Barrer les figures qui ne sont pas symétriques par rapport à l'axe de symétrie.

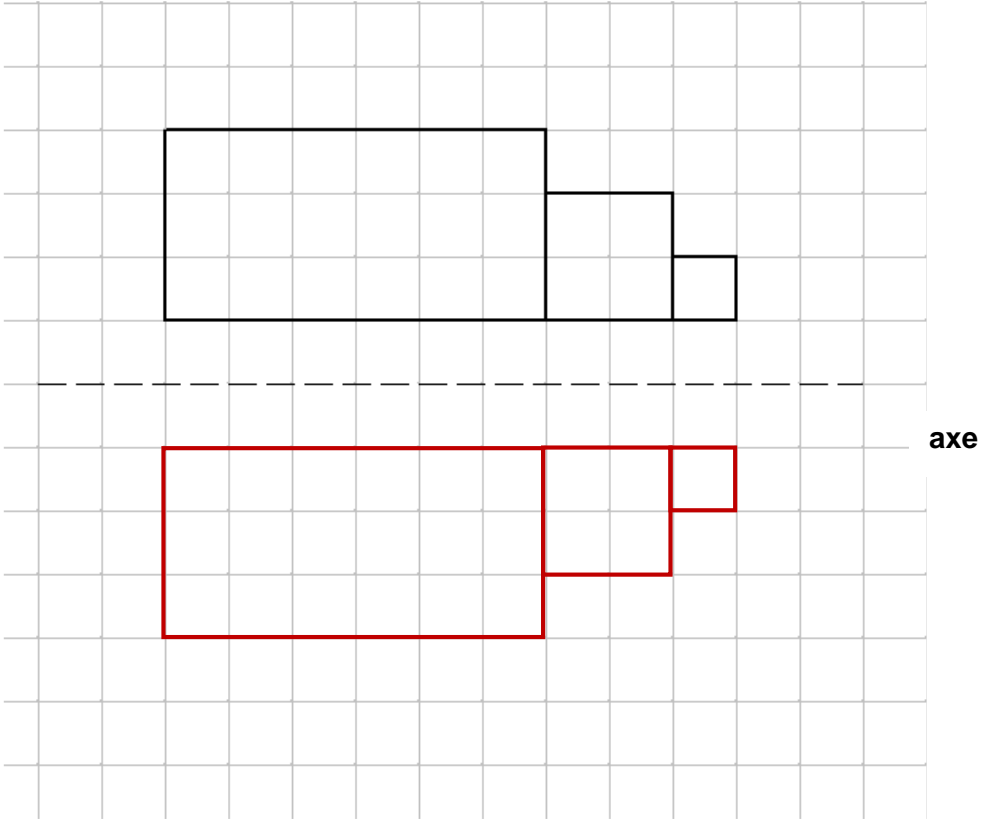


Correction 15. Tracer le symétrique par rapport à l'axe.



Correction 16.

Tracer le symétrique par rapport à l'axe.



Correction 17.

Tracer le symétrique par rapport à l'axe (en rouge) de chaque figure.

